

La culture numérique dans l'enseignement scolaire

#GTnum5

Catherine Becchetti-Bizot, Jean François Cerisier, Yannis Delmas
Richard Galin, Michel Guillou, Mireille Lamouroux, Pascal Leroux
Sylvie Merlet Fortin, Lucie Pottier, Catherine Rolland, Romain Talvas

Feuille de route

Depuis 2017, des auditions, des focus group, des ateliers (ORME, Ludovia), des visites d'établissements (académies de Poitiers, Reims, Nancy-Metz, Amiens, Créteil, Versailles et Nantes), des séminaires

Livraison en juillet : revue de littérature, cahier d'expériences, synthèse prospective, documents visuels de communication

Définir

La culture numérique comme fausse évidence

Ce que le numérique change à nos interactions avec notre milieu
Quatre dimensions principales : information & connaissance,
Espace & temps, autrui & soi-même, production & créativité

Explorer

La mise en (sous ?) tension de la forme scolaire

Ce que l'École fait du numérique
mais aussi ce que le numérique fait à (de) l'École

Proposer

Que doit-on attendre de l'école en termes de culture numérique?

Atelier participatif

- Vendredi 26 de 9 heures à 10 heures
- Salle Estaque au premier étage